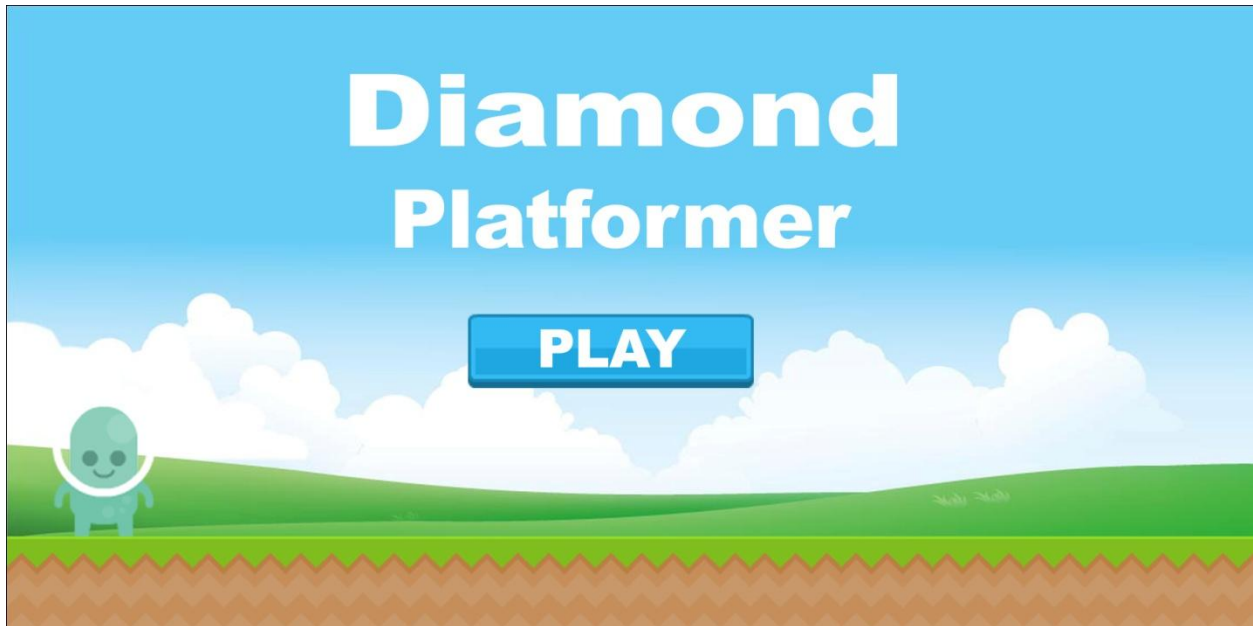


Membuat Tampilan

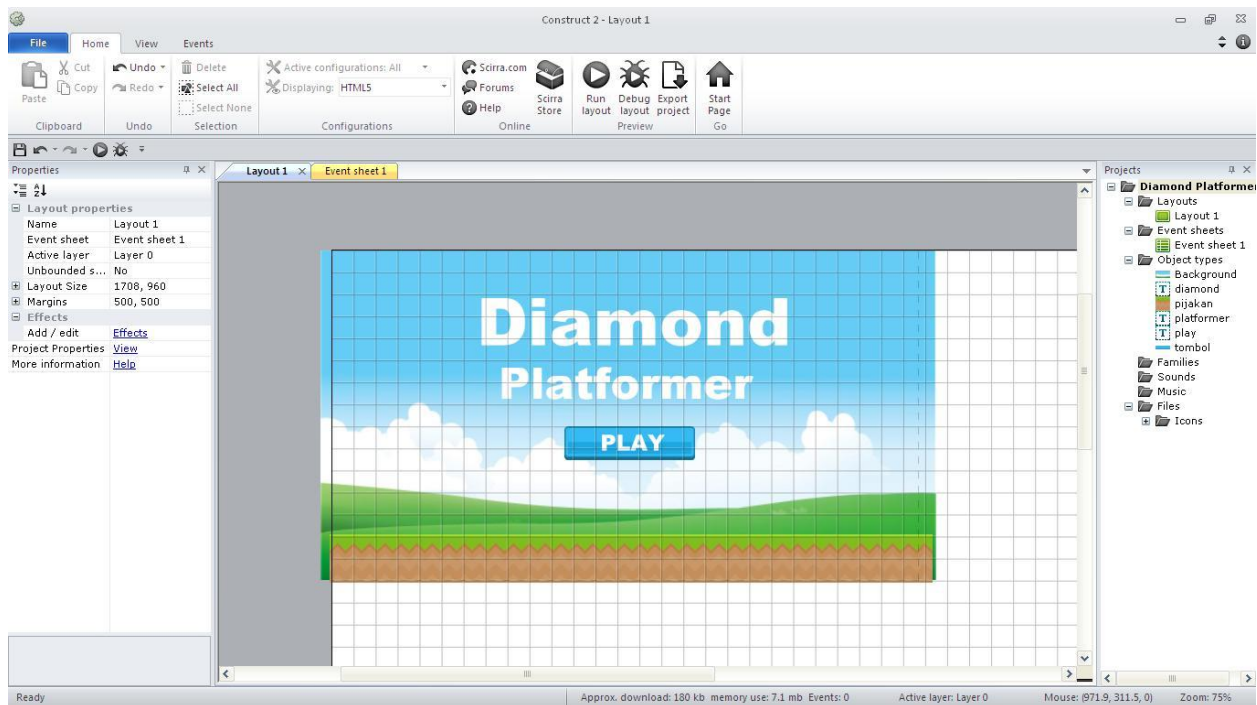
Hai teman-teman apa kabar hari ini :D ? Semoga kabar temen-temen baik ya :) . Sekarang kita akan lanjut materi tentang bagaimana cara membuat tampilan pada game . Oiya perlu diketahui juga untuk membuat suatu object baik itu background, karakter maupun yang lainnya temen-temen juga bisa buat di software lain seperti Corel Draw, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator atau software design lainnya :D .

Disini saya kebeneran punya object nya,jadi tidak perlu bikin . Jika temen-temen ingin memilikinya silahkan [download disini](#) , kurang lebih tampilan nya akan jadi seperti ini :D. Tapi saya harapkan temen-temen bisa lebih bagus lagi dari saya :) .

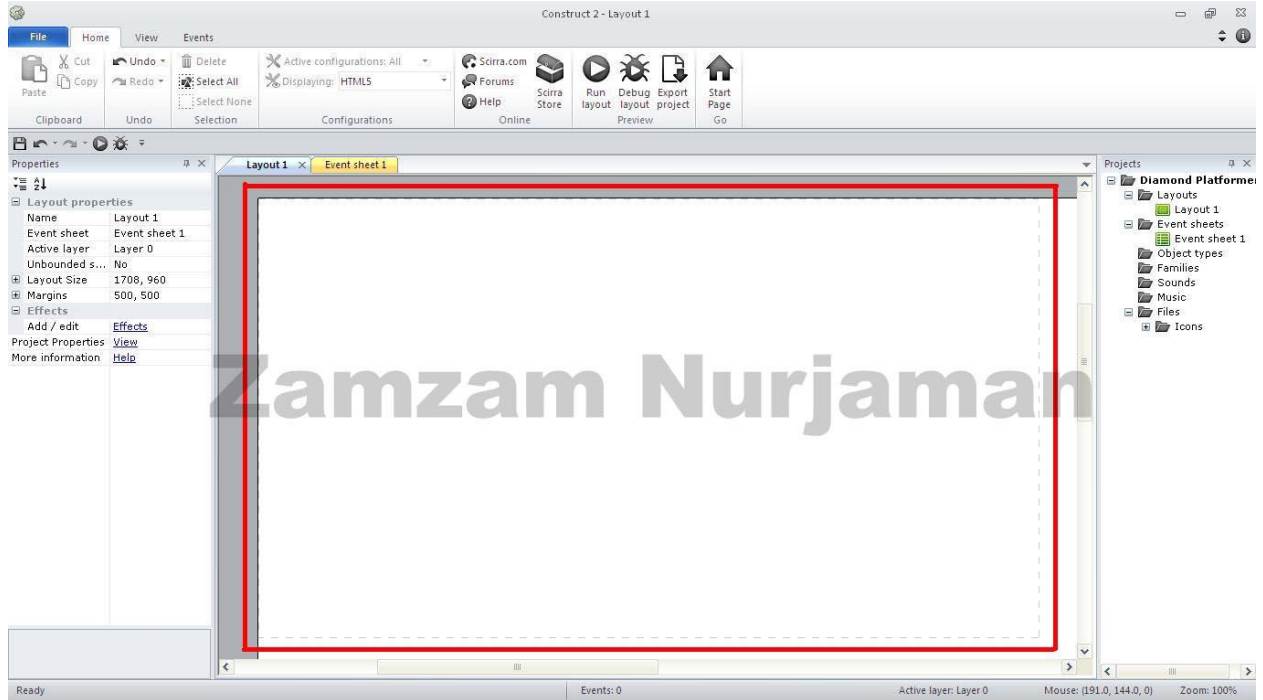


Okeyy,,, tunggu apa lagi kita simak artikel di bawah ini :)

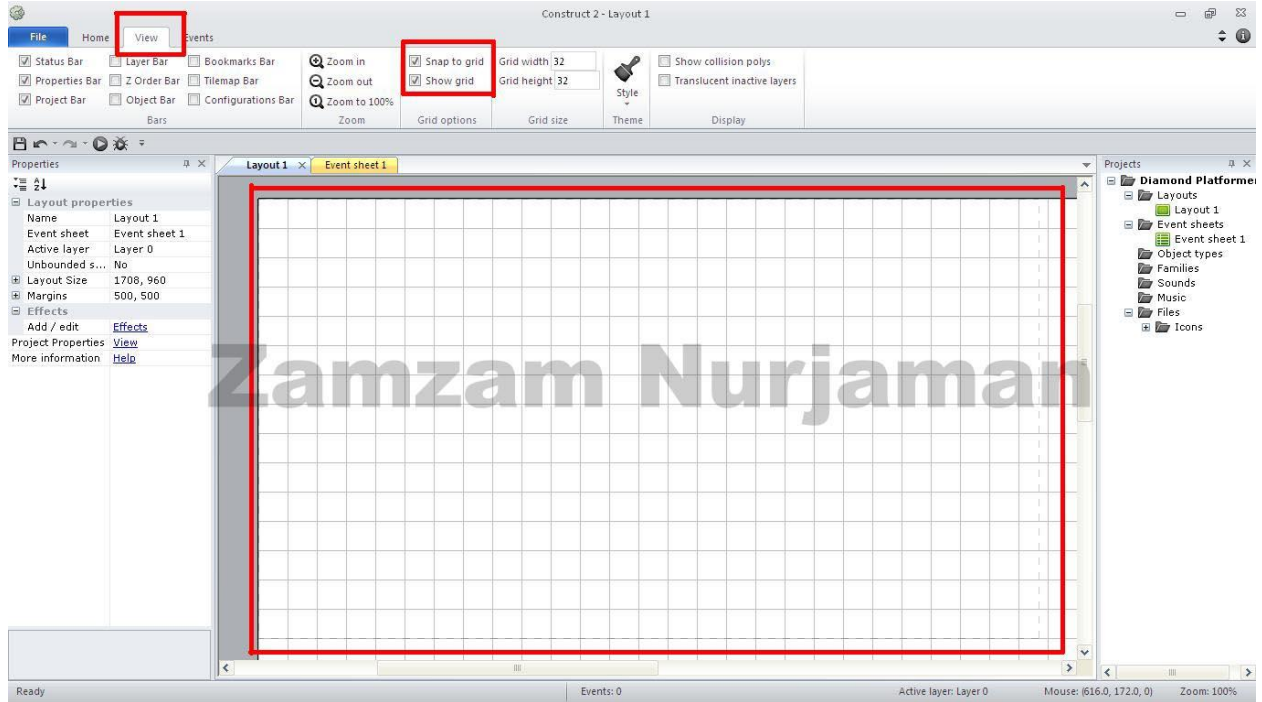
. Langsung saja , silahkan teman-teman bukan software construct2 nya , jika teman-teman belum memiliki nya bisa [download disini](#) . Nah kita akan membuat tampilan kurang lebih seperti pada gambar di bawah ini .



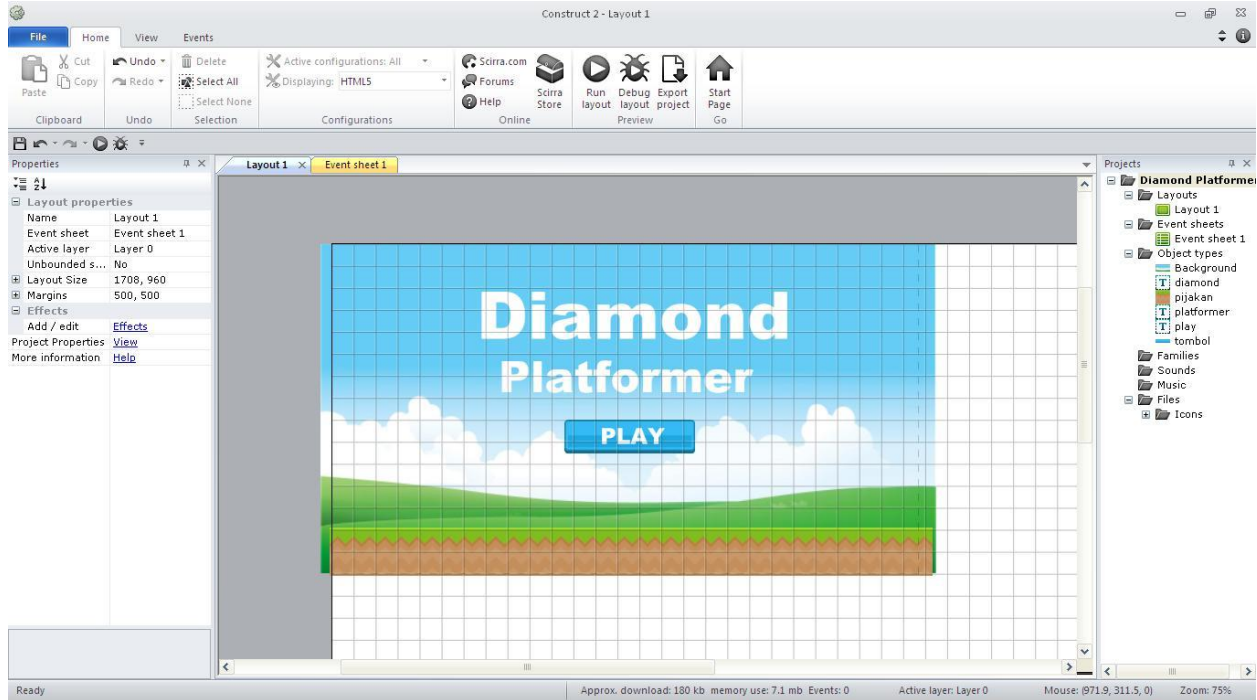
1. Perlu diketahui juga, teman-teman jika ingin membuat tampilan saya saran kan ukuran tampilan nya sebesar pada garis-putus-putus. Mengapa demikian ? Karena jika kita memakai ukuran full layout maka tampilan nya tidak akan sempurna, maka dari itu khusus tampilan, saya sarankan ukuran nya tidak melebihi garis putus-putus



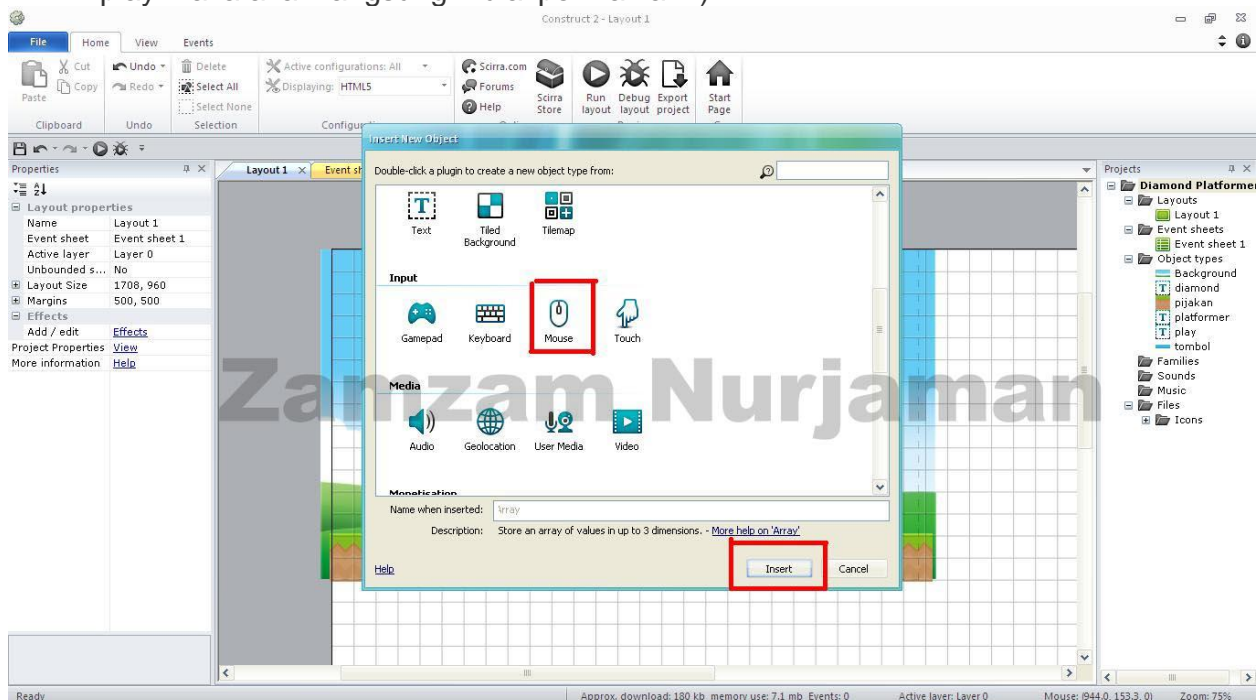
2. Berikutnya silahkan teman-teman beri garis kotak-kotak yang berada di View dan silahkan centang kedua-duanya untuk mengaktifkan garis vertikal dan horizontal dan jika teman-teman ingin di atur ukuran nya silahkan ^_^ . Mengapa harus diberi garis ? agar objek yang kita pasang di layout bisa lurus dan sejajar



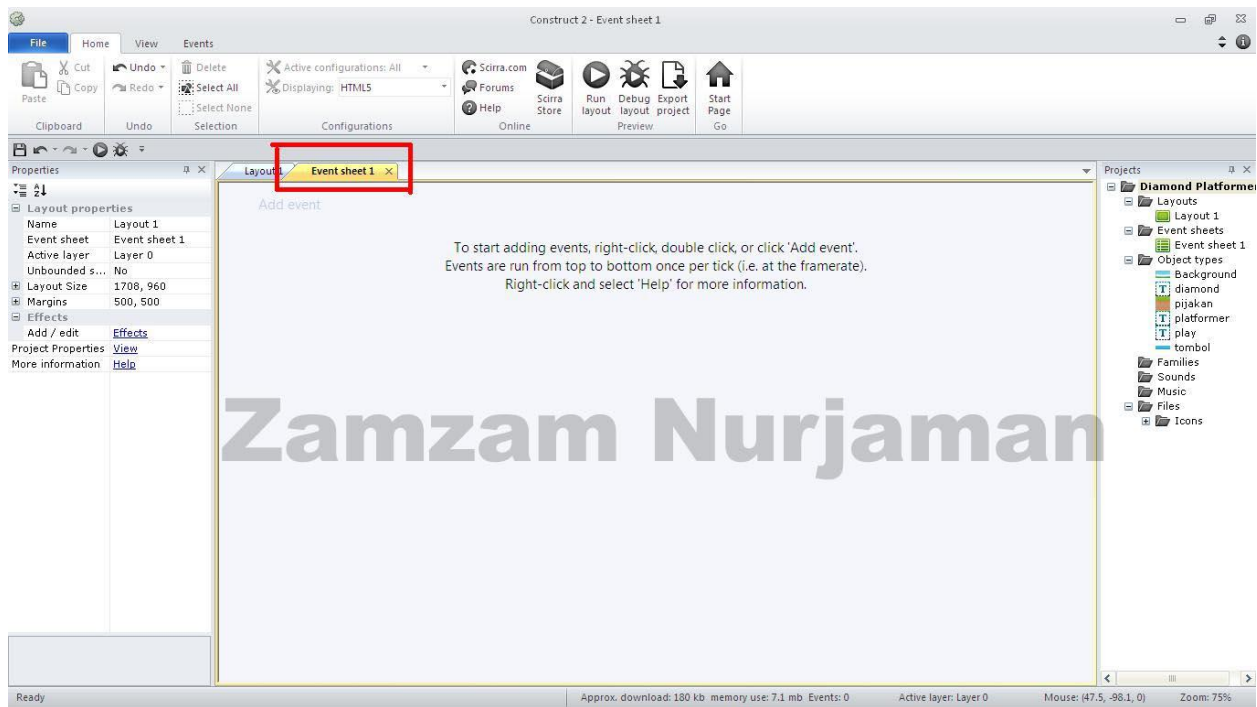
3. Silahkan teman-teman buat tampilan seperti pada di bawah ini :) . ***jika teman-teman belum bisa cara memberikan object pada layout silahkan baca artikel sebelumnya yang saya buat [klik disini](#)** . Untuk object nya saya telah sediakan dan teman-teman silahkan tinggal download [disini](#)



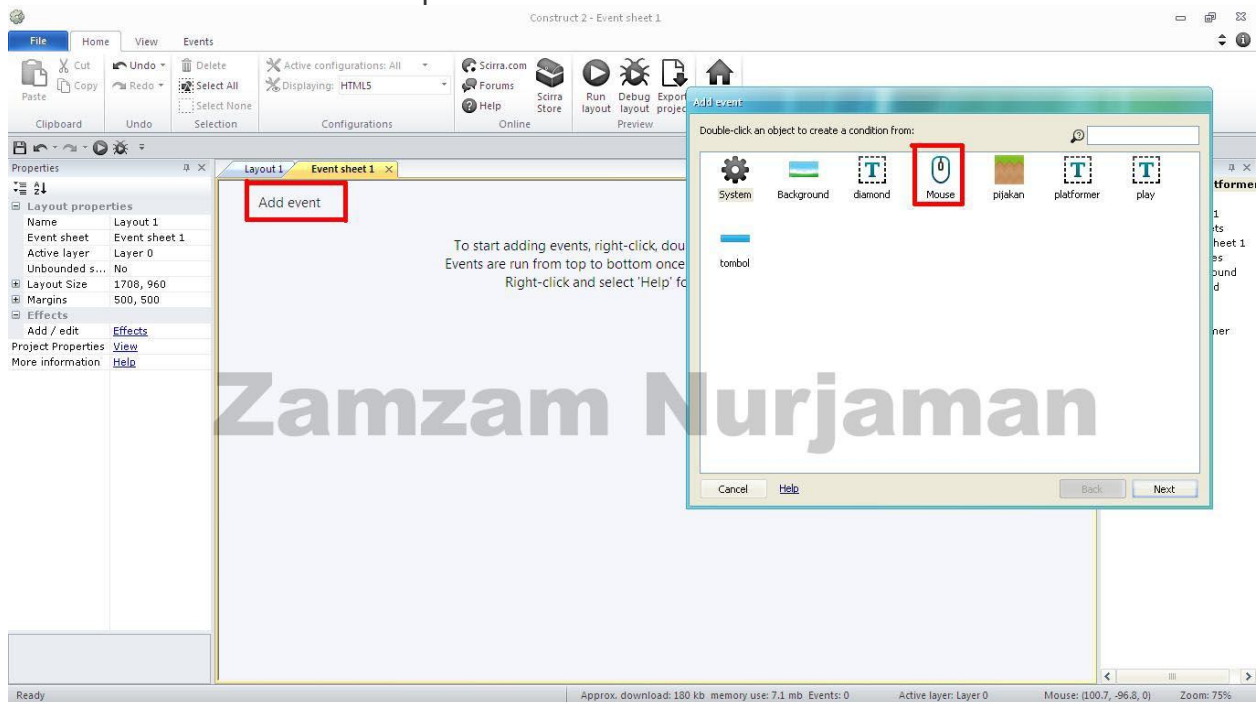
4. Kemudian , teman-teman klik sembarang pada layout (jangan pada objectnya) lalu pilih mouse . Mouse ini akan saya gunakan sebagai tombol play. Jadi jika kita klik play maka akan langsung mulai permainan :)



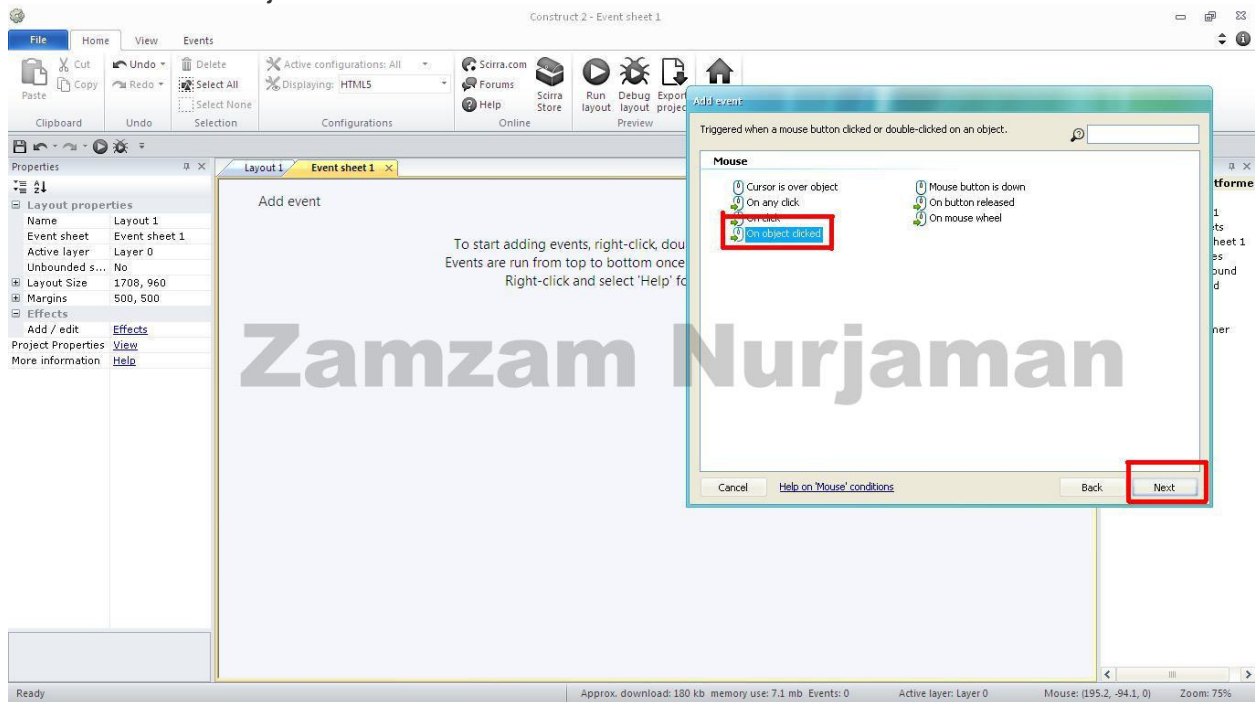
5. Setelah itu klik Event Sheet1 . Hal ini bertujuan untuk memprogram nya , jika tidak di program maka tombol play tadi tidak akan berfungsi.



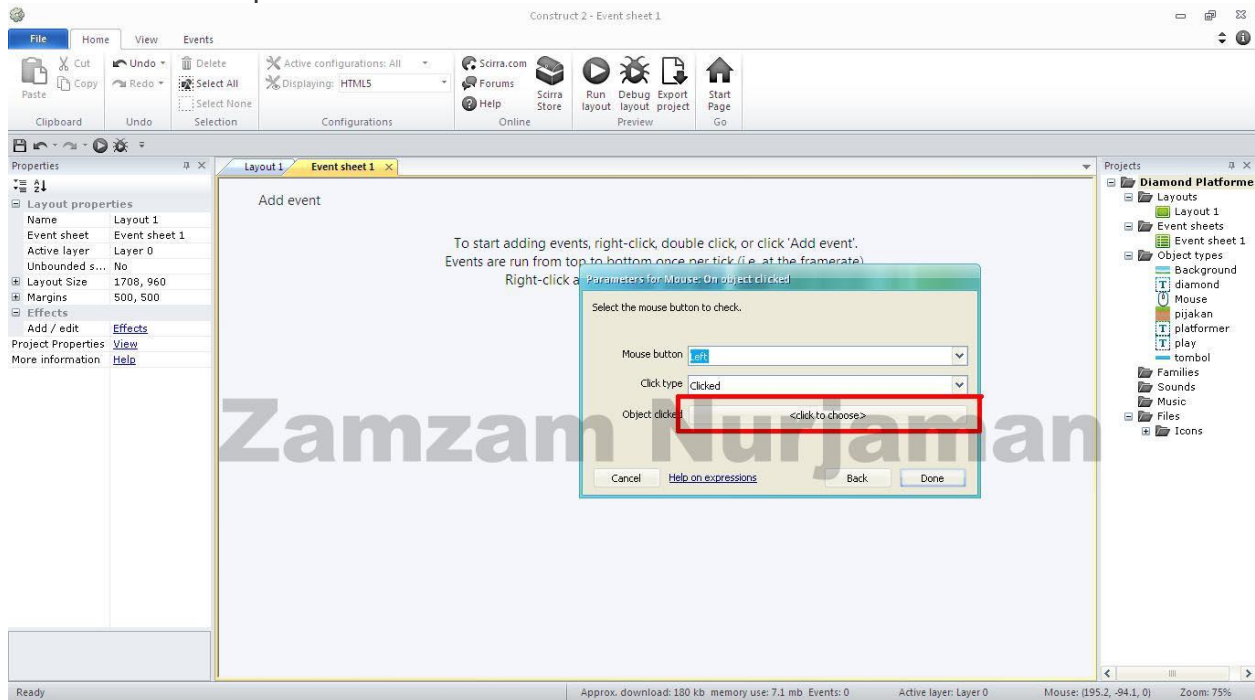
6. Lalu klik add event dan pilih icon mouse.



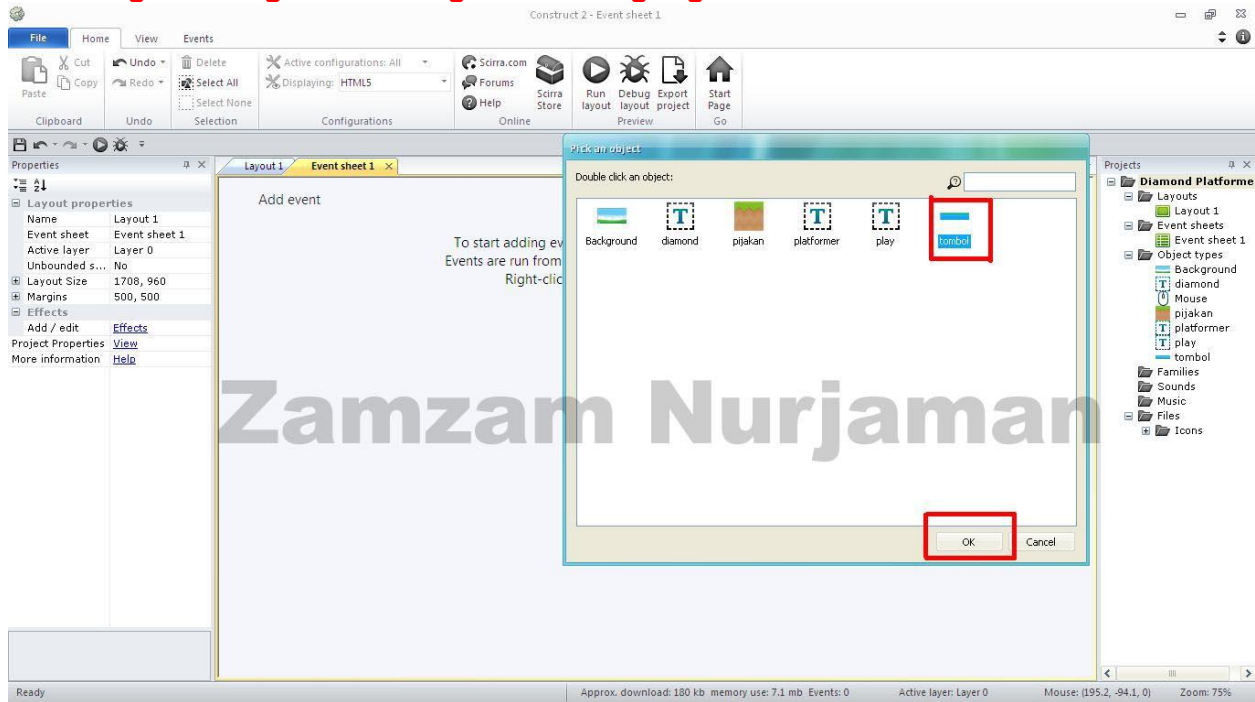
7. Pilih "On Object Clicked"



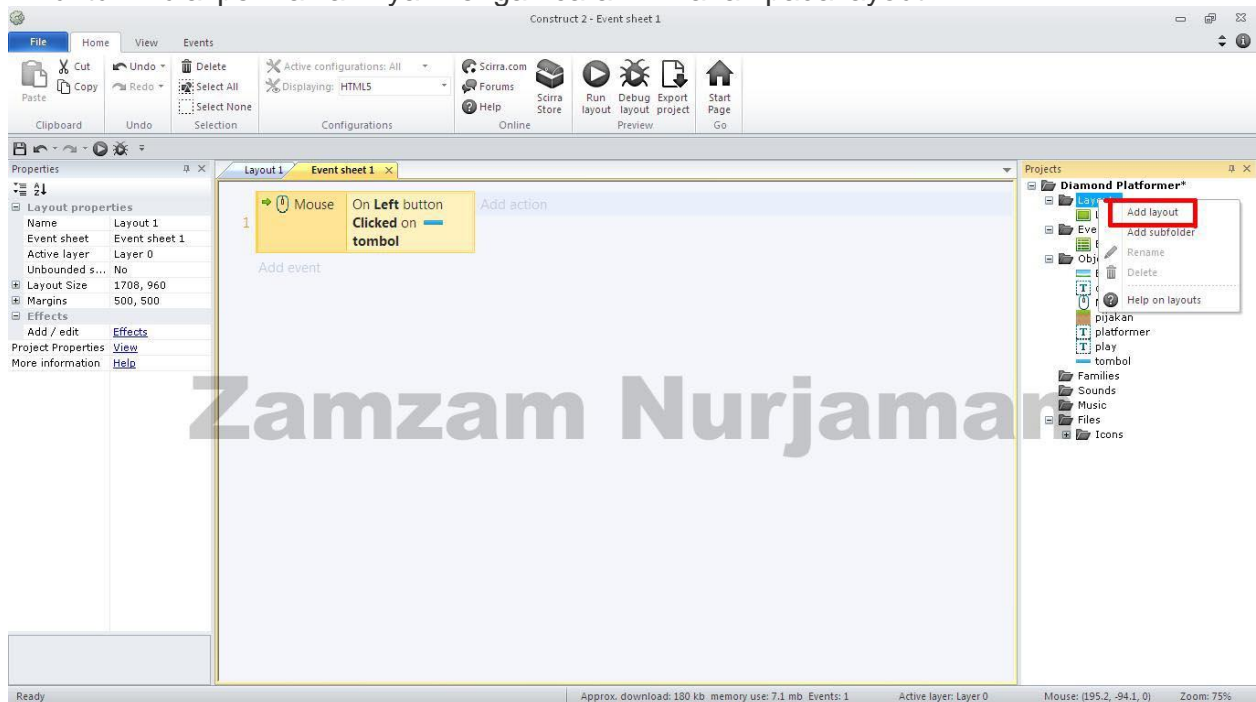
8. Setelah itu pilih "<click to choose>"



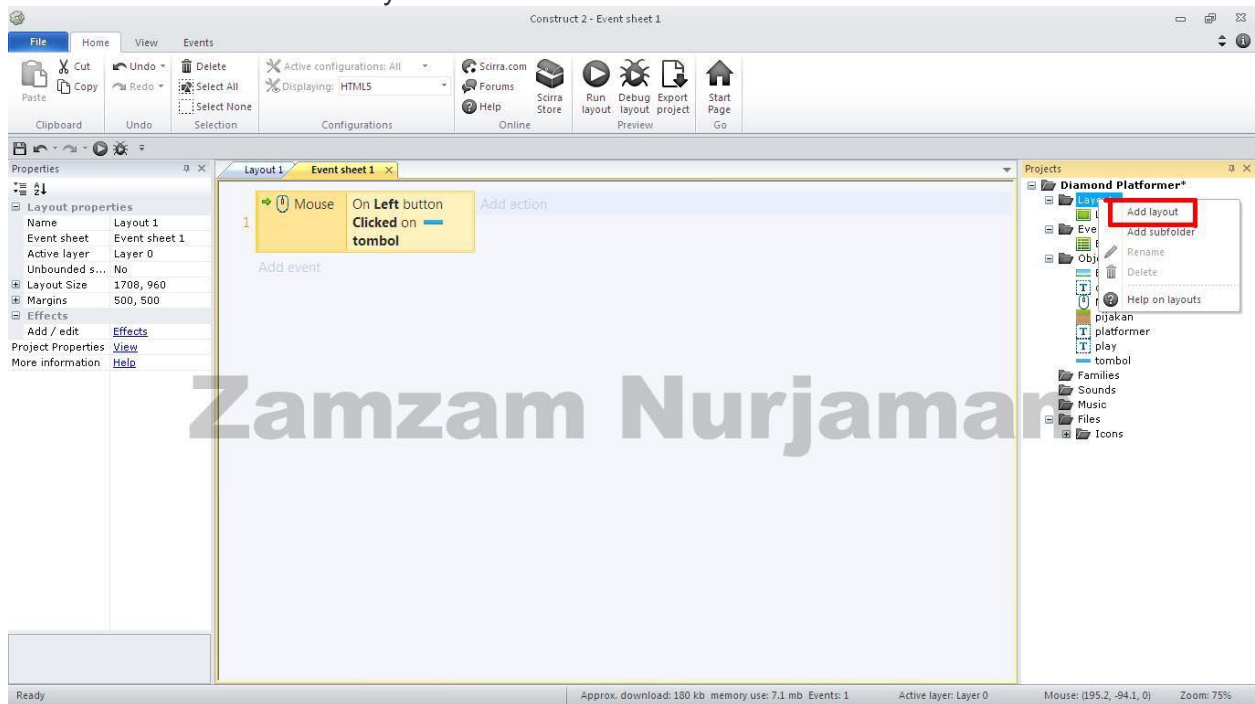
9. Kemudian pilih object tombol yang telah dibuat tadi . ***perlu diingatkan kembali, jika teman-teman menambahkan object ke layout biasanya nama objectnya diganti dengan sesuai agar tidak bingung**



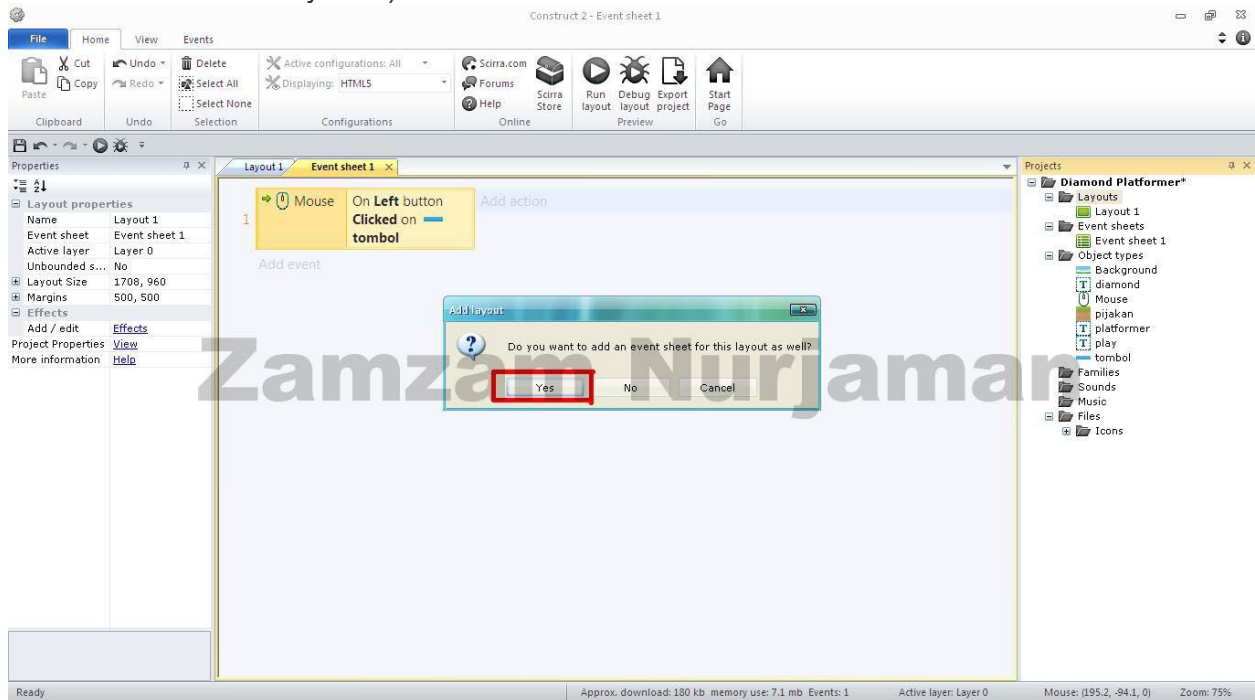
10. Object tombol yang kita telah program dan buat , sekarang kita buat layout lagi untuk mulai permainan nya. Dengan cara klik kanan pada layout



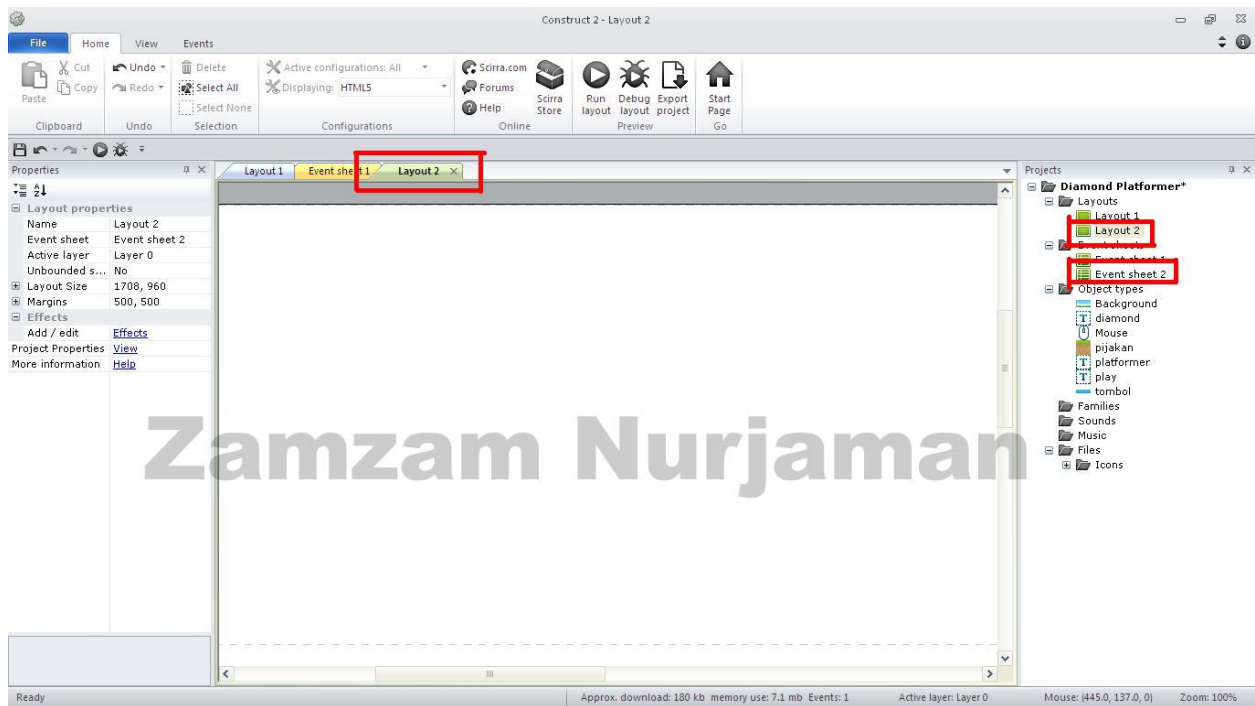
11. Kemudian klik add layout



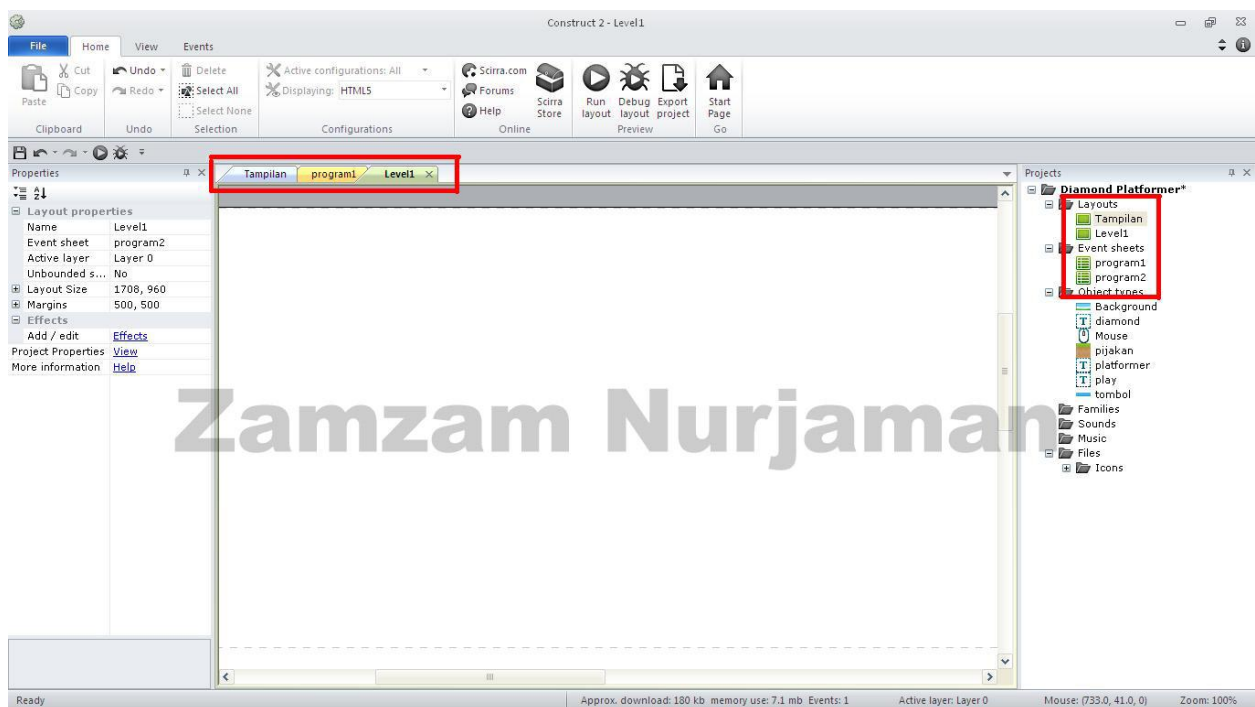
12. Setelah itu klik yes . :)



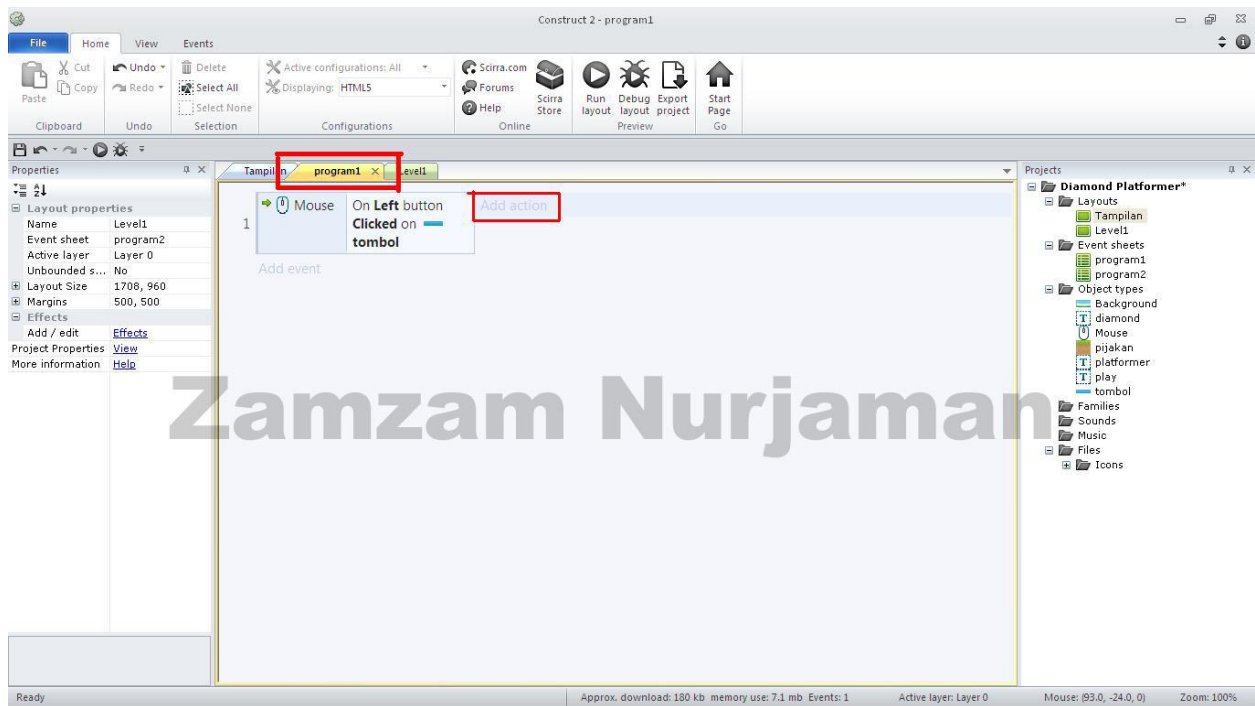
13. Maka layout yang kita buat tadi menjadi layout2 .



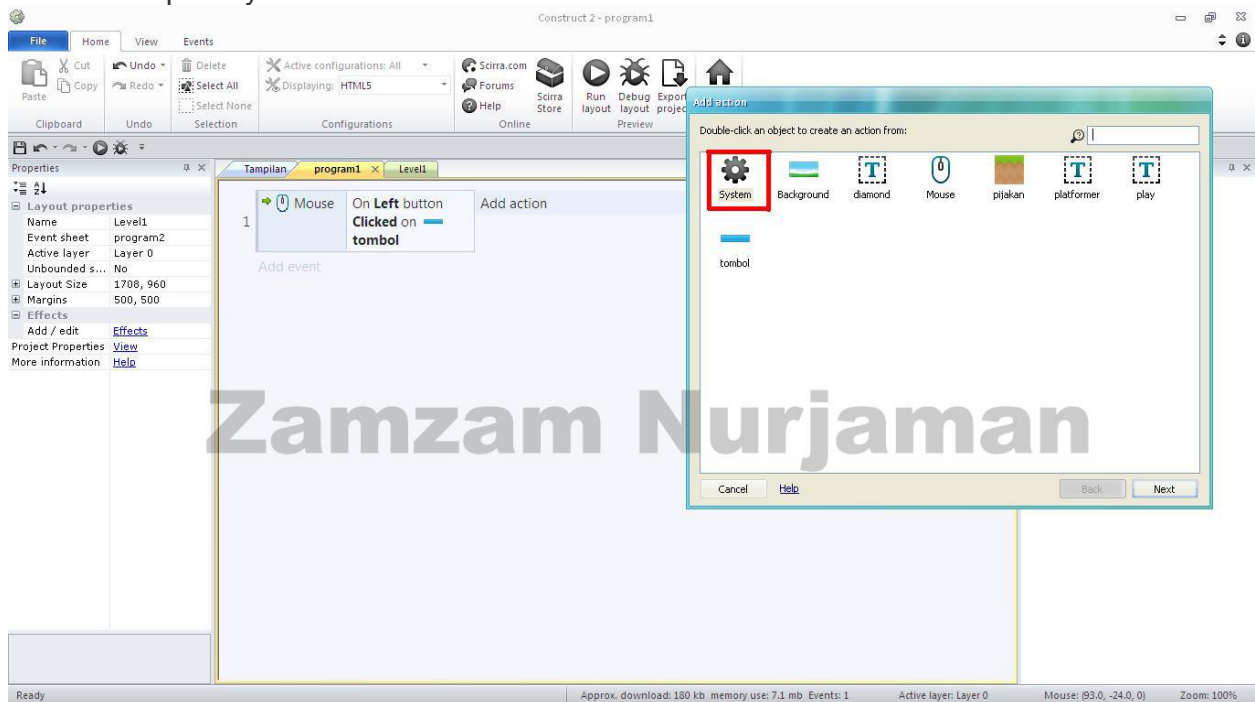
14. Sekarang teman-teman ganti nama masing-masing layout dan event sheet yang sesuai. ***Contoh saya memberikan nama tampilan pada layout1 serta nama program1 pada eventsheet1 dan nama level1 pada eventsheet2 serta nama program2 di evensheet2, biar tidak bingung kita samakan saja**



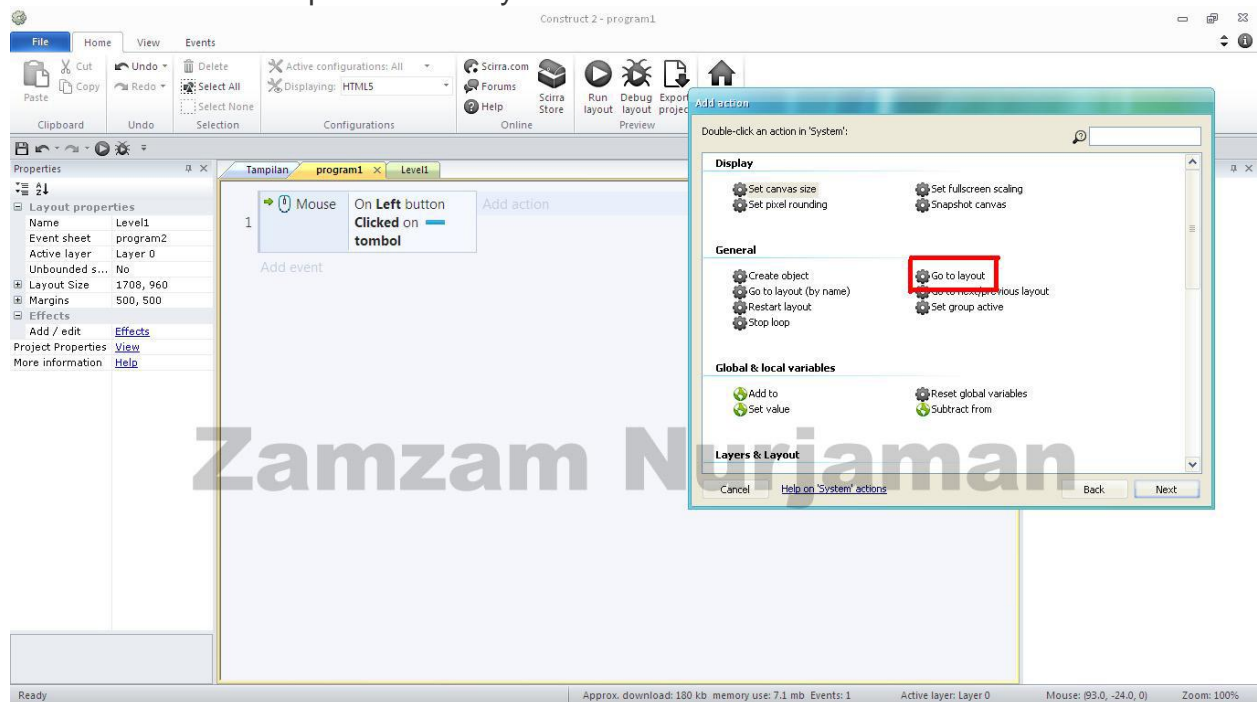
15. Kemudian temen-temen klik pada program1 dan klik add action



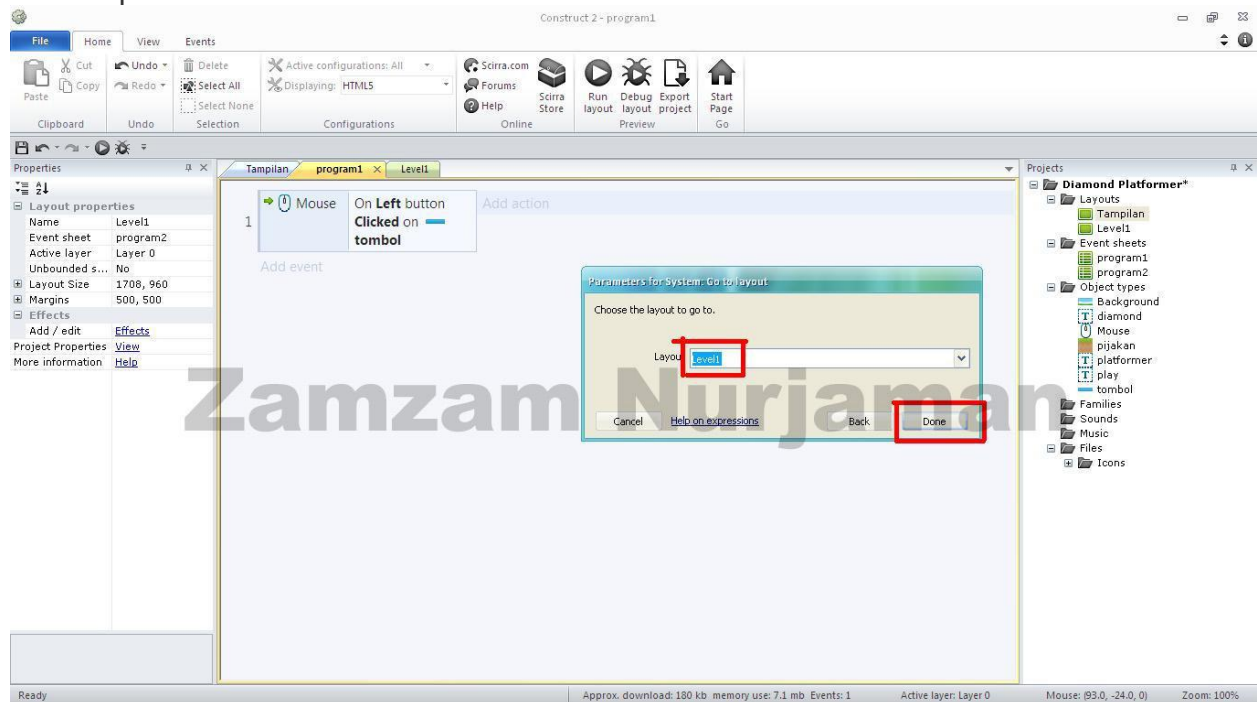
16. Lalu pilih system



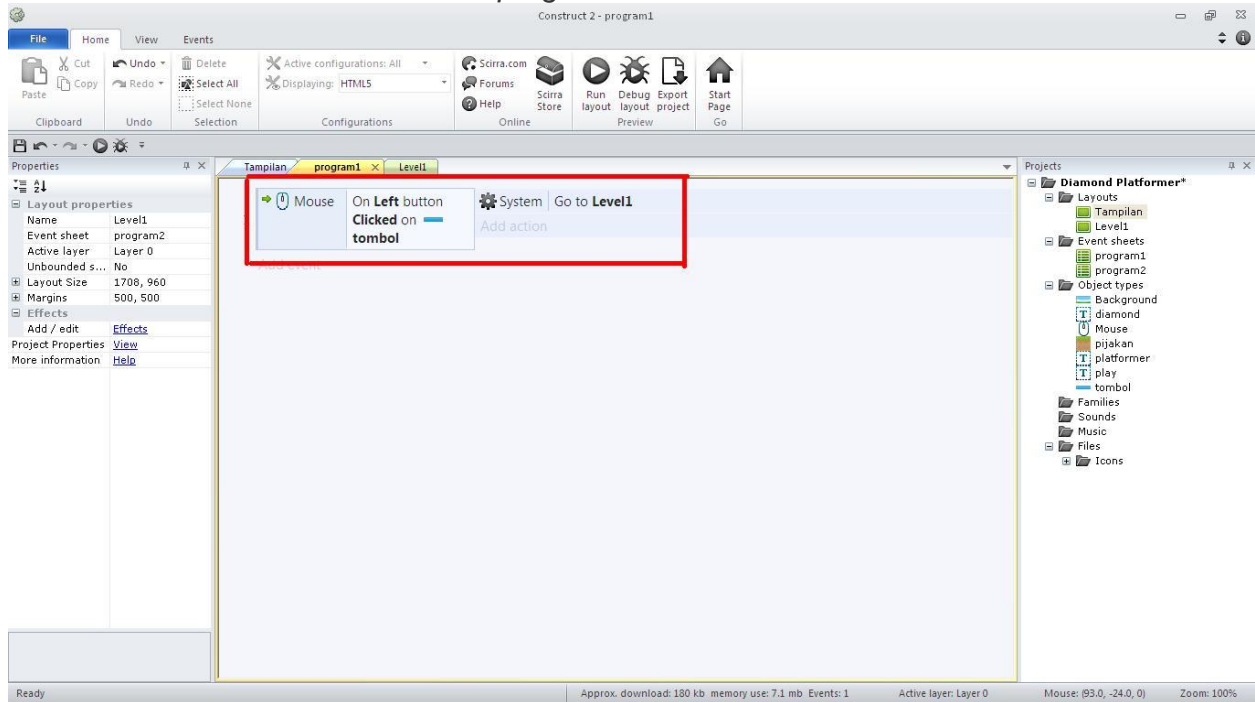
17. Dan kemudian pilih "Go to Layout"



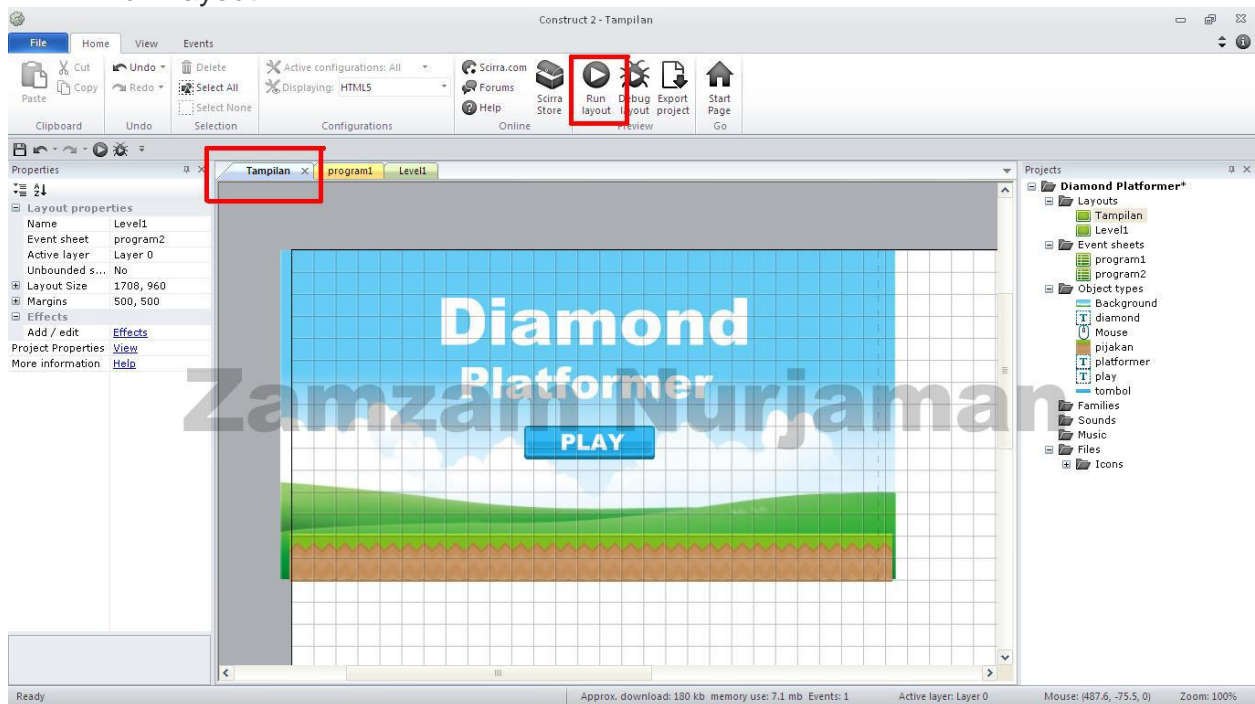
18. Kemudian teman-teman silahkan pilih layout yang kita buat tadi (level1) dan klik open



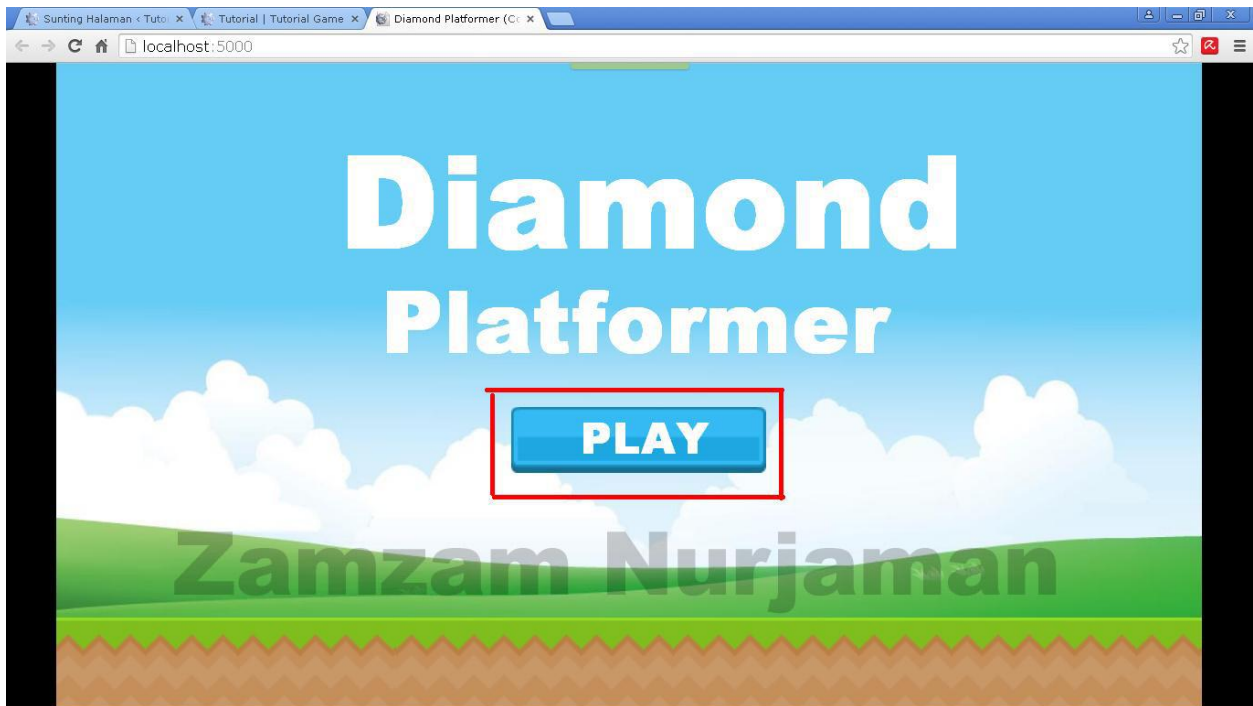
19. Selesai deh program tombolnya :) . Jika kita membaca secara algoritma adalah
"Ketika kita klik tombol maka pergi ke level1"



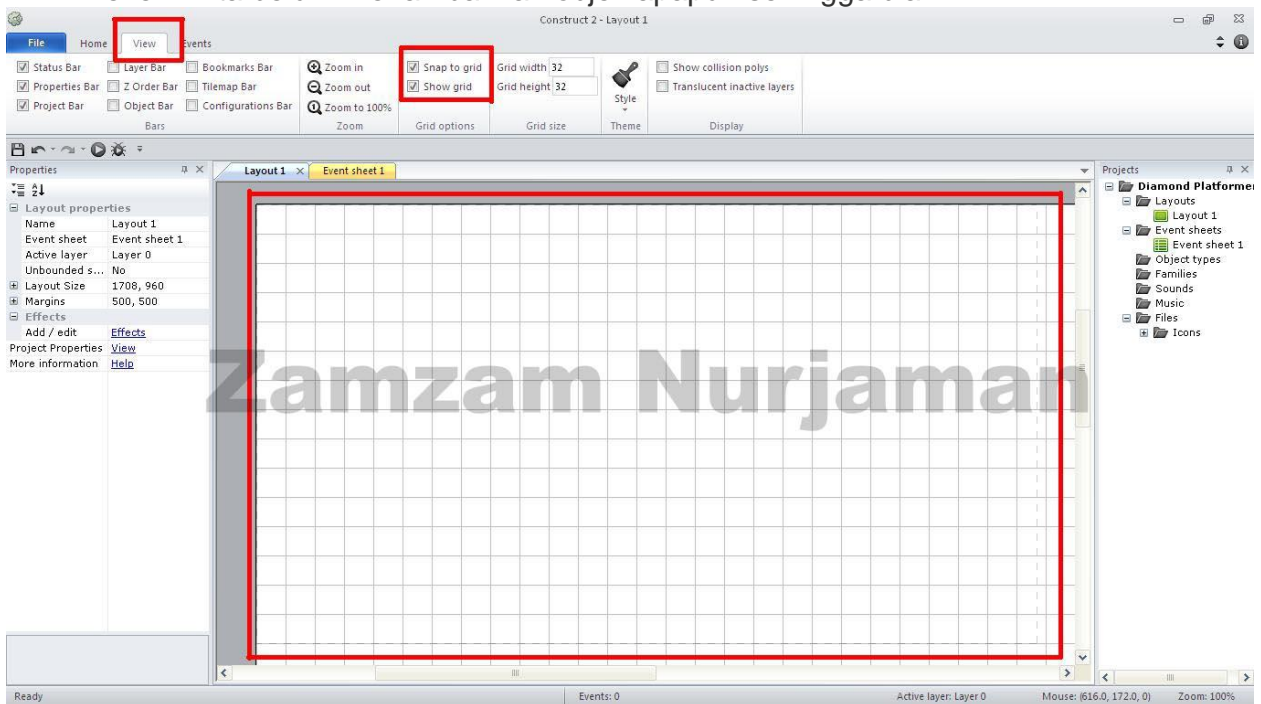
20. Sekarang kita coba tombol yang telah dibuat dengan cara klik Tampilan kemudian Run Layout



21. Kemudian klik Play



22. Jika berhasil maka akan muncul tampilan blank. Kenapa blank? Karena di layout level 1 kita belum menambahkan objek apapun sehingga blank :D



Okeyy , selesai sudah tutorial kali ini :D :) semoga bermanfaat :) .

Oiya, jika temen-temen ingin bertanya atau ingin menambahkan masukan dan ingin memberikan tutorial, temen-temen bisa kirim via email saya di **zamzamnurjaman40@gmail.com** . Nanti pertanyaan temen-temen akan saya jawab dan jika temen-temen mengirim tutorial akan saya terbitkan di blog ini :) .

Okehh ,,,, selamat bertemu lagi di tutorial berikut nya ;)