Quête principale
Faire sortir vivant Robert Neville de la ville

La quête principale sera accomplie une fois les 5 étapes terminées :

1 ERE ETAPE : Etablir un quartier général sécurisé

- Maison sécurisée

- Passage secret souterrain

- Une tour d'observation

- Plan d'évacuation en 2 étapes

- laboratoire au sous sol

2 EME ETAPE : Montrer des signes de vie et de présence

- Une tour de 6 blocs dans le 1er jardin publique

- Une fontaine de lave

- Un drapeau en haut d'une tour

- Construire une tombe Au sommet du plus haut building de la ville en l'honneur de l'aventurier saison 3

- Un épouvantail géant

3 EME ETAPE : Sécuriser les points clés

- Eclairer le toit de 4 buildings différents, au 4 coins de la ville, y poser ensuite un bloc différent sur chaque toit

Avec une pancarte dessus « endroit sécurisé »

Blocs: Vert – Vert fluo – Rose – noir poulpe

- Passer 1 nuit dans le commissariat et y éclairer l'intérieur comme l'extérieur entièrement de nuit

4 EME ETAPE : Préparer la sortie

- Construire une piste d'atterrissage pour l'hélicoptère de l'armée

SURPRISE pour la 4ème étape

(VIDEO)

- Visiter 5 points clés, et les marquer avec 1 bloc différent

- Tour de contrôle : Bloc jaune

- Hall des visiteurs : Bloc rouge

- Garage des avions : Bloc de FER

- Piste d'atterrissage : Bloc Orange

- Parking souterrain : Bloc rose

- Ensuite Trouver 3 équipements cachés dans l'aéroport

- 1 baril de kérosène

- 1 moteur en état de marche

- 1 pneumatique d'avion

5 EME ETAPE : Sortir de la ville

- Trouver le seul avion en état de marche pour quitter la ville est déclaré la saison gagnante

C'est le seul avion qui comporte une pancarte : FELICITATION MISSION ACCOMPLIE

1ere étape :

Localiser un endroit « tranquille » et y établir un quartier général sécurisé !

- Maison sécurisée : **Porte d'entrée en fer**

- Passage secret souterrain : **Entrée du passage dans la rue, qui donne dans la cuisine**

- Une tour d'observation : **En Bois, 10 blocs de haut**

- Plan d'évacuation en 2 étapes : **Voir plus bas**

- laboratoire au sous-sol : **Voir plus bas**

Un plan d'évacuation en cas d'invasion de zombis

En 2 parties :

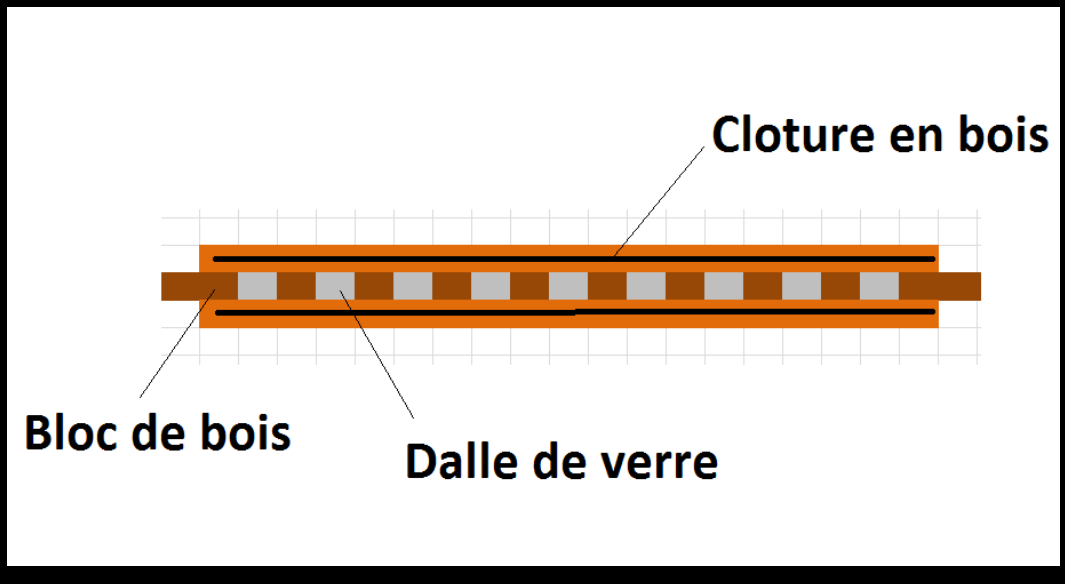
- 1ere partie : Evacuation sous terre

Un souterrain dans la cave de la maison qui mène au port, ce souterrain aura des rails avec un kart pour un accès rapide, 4 bateaux devront être dispo dans un coffre au port.

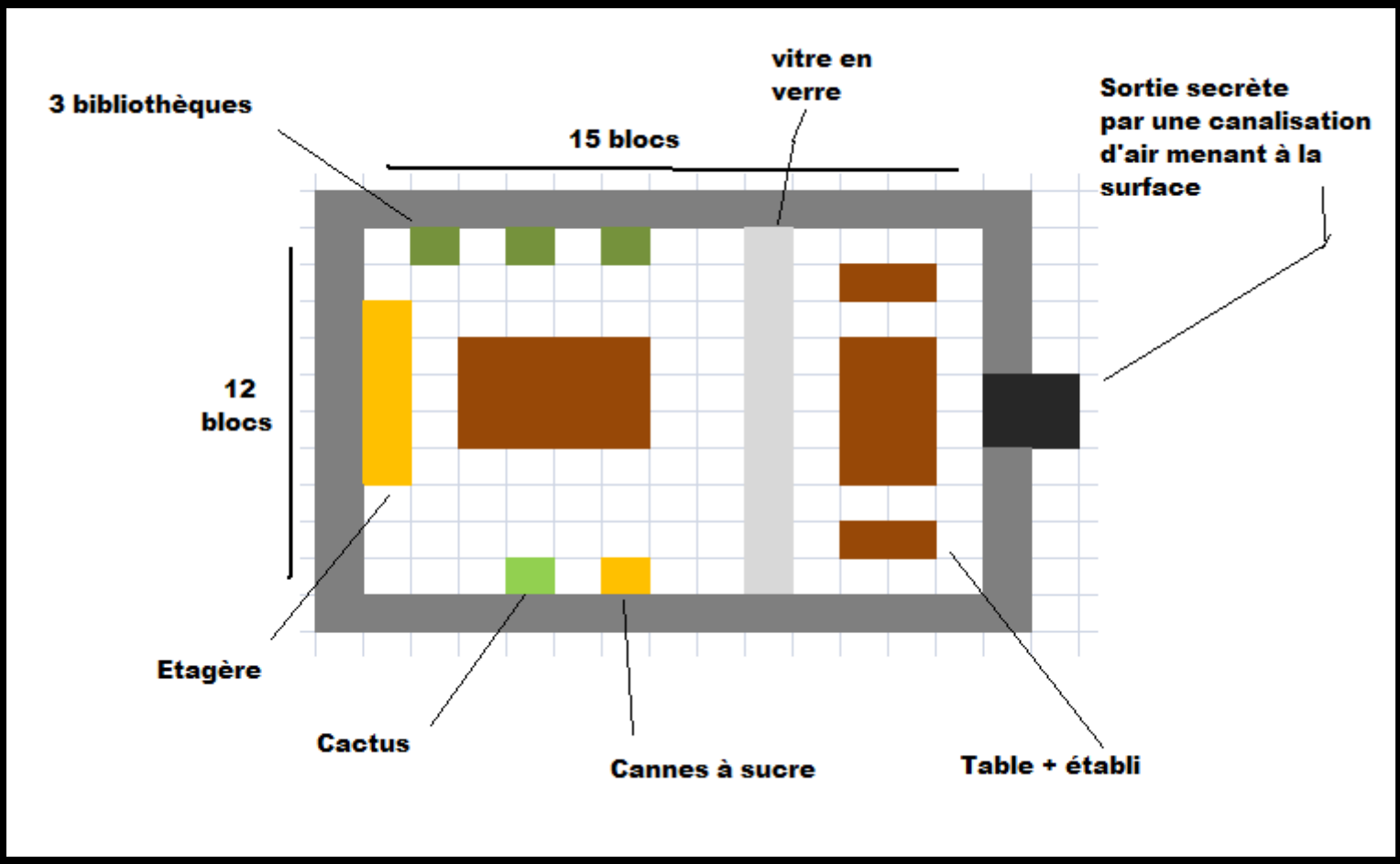
2eme partie : Evacuation aérienne

Une passerelle de ma tour d'observation reliée au toit d'un voisin

Ma passerelle :



Un laboratoire au sous sol de la maison



2ème étape

Montrer des signes de présence

- Une tour de 6 blocs dans le 1er jardin publique

- Une fontaine de lave

- Un drapeau en haut d'une tour

Ville NORD OUEST

1er jardin publique
- Une tour de 6 blocs de haut (vert - blanc - rouge - bois - orange - rose) avec une pancarte indiquant une trace de vie humaine

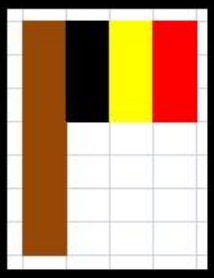
- Une fontaine de lave

Avec une pancarte indiquant une trace de vie

Un drapeau en haut d'une tour

Dans le centre de la ville il existe une tour en verre et en bois accessible jusqu'au sommet.

Je devrais monter en haut et y construire un petit drapeau comme signe de présence.

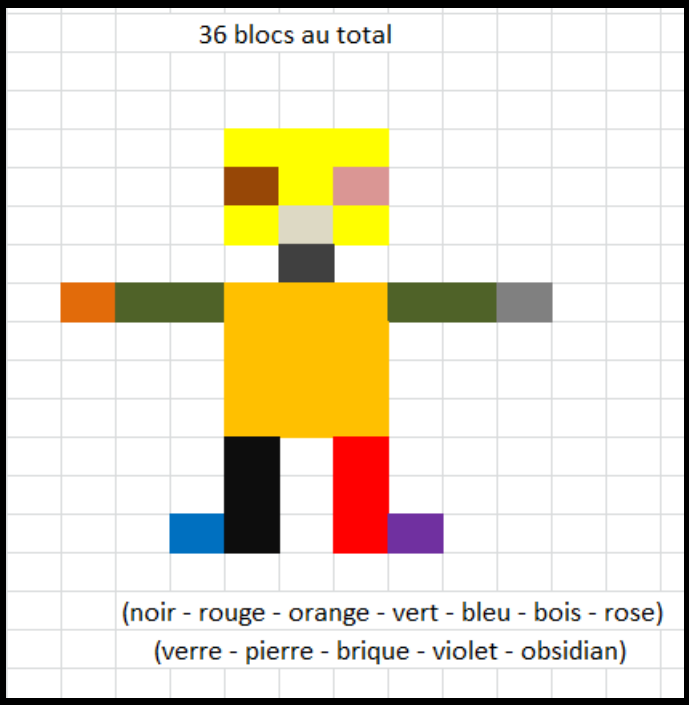


Petite dédicace aux belges :)

- Construire une tombe Au sommet du plus haut building de la ville en l'honneur de l'aventurier saison 3

Un épouvantail géant

A construire sur le parking du commissariat



3 EME ETAPE : Sécuriser les points clés

- Eclairer le toit de 4 buildings différents, au 4 coins de la ville, y poser ensuite un bloc différent sur chaque toit

Avec une pancarte dessus « endroit sécurisé »

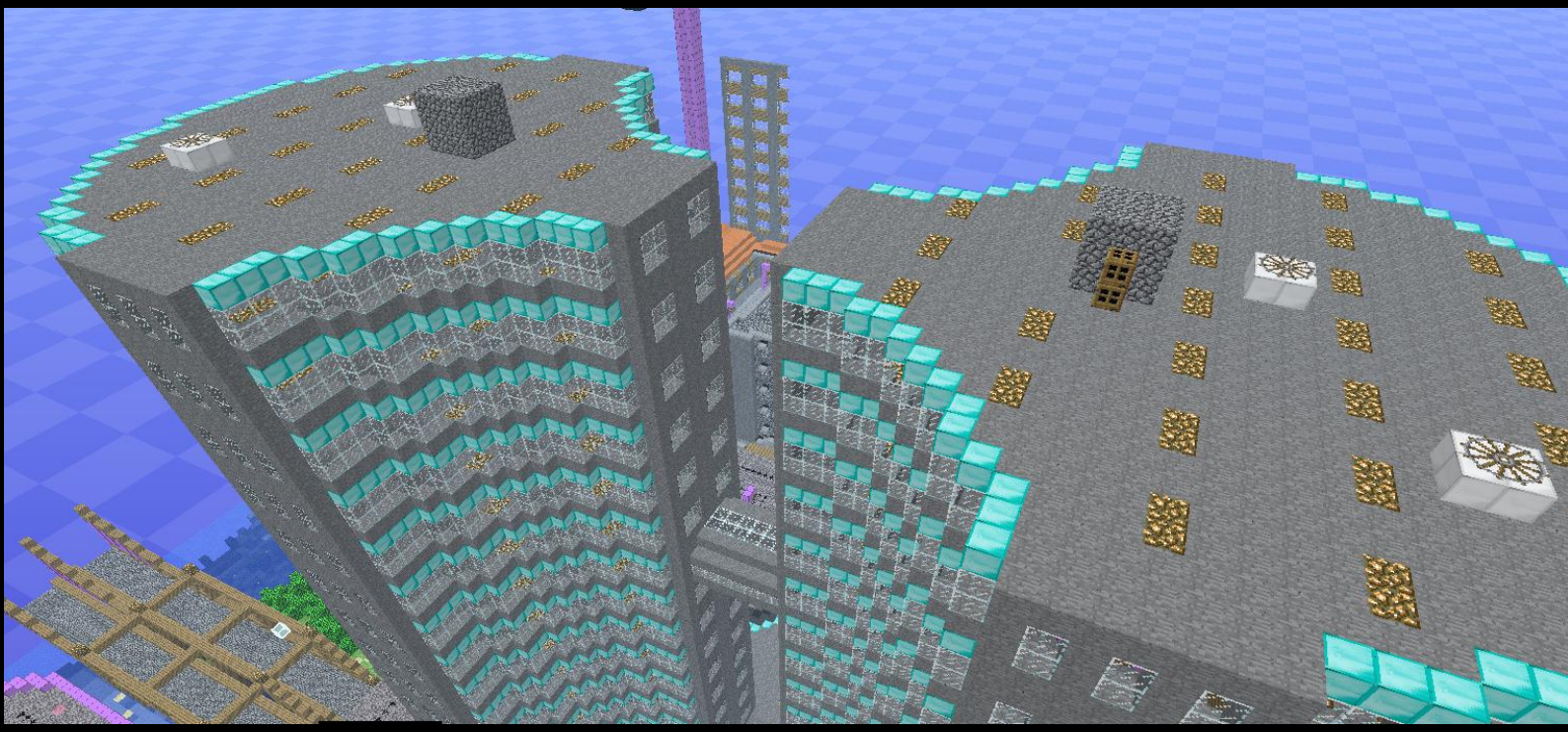
Blocs: Vert – Vert fluo – Rose – noir poulpe

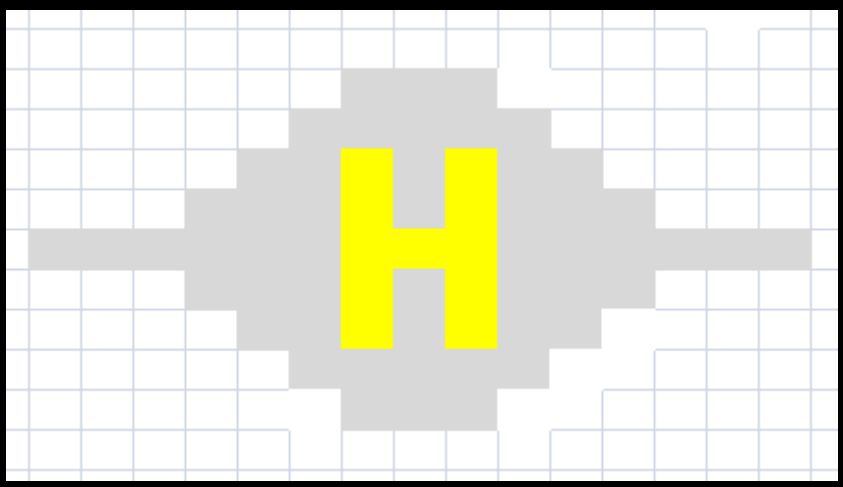
- Passer 1 nuit dans le commissariat et y éclairer l'intérieur comme l'extérieur entièrement de nuit

4ème étape

Préparer la sortie

- Construire une piste d'atterrissage pour l'hélicoptère de l'armée





- Je devrais relier dans ce building précisément, les 2 tours jumelles par une piste d'atterrissage pour hélicoptère. Celle-ci sera en VERRE avec un H de couleur jaune au milieu

(DIRECTION L’AEROPORT)

- Visiter 5 points clés, et les marquer avec 1 bloc différent

- Tour de contrôle : Bloc jaune

- Hall des visiteurs : Bloc rouge

- Garage des avions : Bloc de FER

- Piste d’atterrissage : Bloc Orange

- Parking souterrain : Bloc rose

- Ensuite Trouver 3 équipements cachés dans l’aéroport

- 1 baril de kérosène

- 1 moteur en état de marche

- 1 pneumatique d’avion

5 EME ETAPE : Sortir de la ville

- Trouver le seul avion en état de marche pour quitter la ville est déclaré la saison gagnante

C’est le seul avion qui comporte une pancarte : FELICITATION MISSION ACCOMPLIE

NOUVEAUTE : NEWCRAFT CITY

Un GRAND merci à MIKE pour avoir modifié la carte et rajouter des surprises

LES 3 COFFRES :

- **Facile** : tiges de bois – charbon – nourriture

- **Moyen :** Fer – Or – Cactus

- **Difficile :** Diamant – Pomme en or

Les éléments de décoration : La map

Les règles à respecter dans la ville :

- Interdiction d'utiliser les blocs des immeubles (Fer – Or – Diamant – Lapi lazuli) je devrais tout jeter.

Redstone possible car il n'y en a pas sous terre.

- Dans la mesure du possible, interdiction de casser les murs pour rentrer dans les immeubles

il faudra utiliser les portes, sauf en cas de danger de mort ou d'oubli

Les anciens monstres

Humans+ 100% hostile !!

Assassin, Bandit, Herobrine, Vagabond, Pirate, Rogue, Rogue Archer, Ombre ➔ 8 mobs.

More Creeps

Black Soul, Blorp, Clochard, Lézard du Désert, Cochon d'Inde, Bossu, Squelettes (Lorsqu'on donne un os à un bossu à qui on a donné du cake), Homme Invisible, Momie, Bébé Momie, Preacher, Snow Devil, Voleur, savants fou, cochons de l'enfer, poulets géants, géants débiles, homme chien.

➔ 17 mobs. (Chèvre goo – golem de pierre – homme chien supprimés)

Mo'Creatures

Ogres – chevaux – loup garou – lion – ours – etc etc .. ➔ 25 mobs.

Les dragons

1 dragon vert – 1 dragon bleu ➔ 2 mobs

Default

Cochon, Mouton, Vache, Poulet, Calamar, Araignée, Zombie, Squelette, Creeper, Slime, Ghast, Squelette-Araignée

➔ 12 mobs.

6 Nouveaux monstres :
Dont : LES TROLLS !!!

Ils pop dans les endroits obscures, mal éclairé, galeries souterraines, ils

Prennent des blocs pour vous les lancer sur la tronche, il faut les emmener

Dans le jour pour les transformer en pierre !

Nouveautés : les 5 mercenaires !

Les nains boucher :

Ils sont petits et possèdent 2 haches, très hostiles.

Les goblins :

Ils pop dans les galeries souterraines ou endroits mal éclairés. Ils attaquent à vue !

Les orcs :

Beaucoup de point de vie et très résistant, attaquent à vue, redoutable en hard !

Les shamans :

Ils lancent des flèches enflammées, quand ils meurent ils peuvent se transformer en mygale qu'il faudra tuer.

Ils donnent un bâton magique : Ce bâton fait pop un garde du corps pour me défendre, je ne pourrais l'utiliser qu'une seule fois pendant toute l'aventure.

Les chevaliers noirs :

PNJ possédant une armure noire, solide et frappe fort en hard, beaucoup de PV

Les 5 mercenaires peuvent pop dans les galeries souterraines !

Ils possèdent beaucoup de PV

70 créatures dont 6 nouveautés

Les trolls et les 5 mercenaires

Mode HARD

Une seule vie

Mode Faim : CJB's Hardcore mod

1 jour / sauvegarde effacée

Obligation de se nourrir tous les jours sous peine de mourir !

Grande nouveauté saison IV

Le jour de folie

- Comme will smith dans le film « je suis une légende » mon personnage va peter un câble tous les 10 jours et tenter de mettre fin à ses jours….

- Je devrais donc réaliser un défi un peu fou tous les 10 jours.

10ème jour : Je devrais sauter du haut de ce building pour atterrir dans une piscine faite par moi-même

Ce building fait 30 mètres de haut

20ème jour : Je devrais sauter du haut de ce building pour atterrir dans une piscine faite par moi-même

Ce building fait 50 mètres de haut

30ème jour : Je devrais sauter du haut de ce building pour atterrir dans une piscine faite par moi-même

Ce building fait 80 mètres de haut

40ème jour : Je devrais sauter du haut de ce building pour atterrir dans une piscine faite par moi-même

Ce building fait 110 mètres de haut

Divers :

- Dompter un cochon d'inde

- Assurer ma survie en faisant un jardin avec du blé

- Trouver ces 5 ressources dans les coffres des buildings (cactus – canne à sucre – pain – pomme – diamant)

- Tuer 1 shaman – 1 chevalier noir – 1 orc – 1 nain

AUTRES :

- Beta 1.5 non compatible

- Pack de texture : Pixel perfect 256 (tuto vidéo en préparation)